

Mannschaftsmeisterschaft 2021/2022 - Oberbayern

Bezirksoberliga

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Spielleiter-Kontaktadresse

Rehmet, Thomas

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
So. 24.10.2021 12:30 v (85560-1)	SV Lohhof II	Polizei-SV München	5:3
	Spielort: Dr.-Wintrich-Halle		
14:00 (85560-2)	TSV 1877 Ebersberg	Polizei-SV München	6:2
	Spielort: Dr.-Wintrich-Halle		
So. 07.11.2021 10:00 h/ v (85579-1)	Polizei-SV München	TSV Neubibe...obrunn III	6:2
	Spielort: Sportzentrum Ne...		
13:00 h/ v (85579-1)	Polizei-SV München	TSV Neuhaus...henburg IV	4:4
	Spielort: Sportzentrum Ne...		
Sa. 20.11.2021 14:00 (85051-1)	DK Ingolstadt	Polizei-SV München	4:4
	Spielort: Bezirks-Sportan...		
16:00 (85051-2)	Polizei-SV München	TuS Geretsried III	4:4
	Spielort: Bezirks-Sportan...		
Sa. 05.03.2022 16:30 v (80638-1)	TSV Neubibe...obrunn III	Polizei-SV München	6:2
	Spielort: Sporthalle TSV ...		
18:00 (80638-2)	TSV Neuhaus...henburg IV	Polizei-SV München	8:0
	Spielort: Sporthalle TSV ...		
Sa. 19.03.2022 13:45 v (83022-1)	TSV München II	Polizei-SV München	5:3
	Spielort: Luitpoldhalle		
16:00 v (83022-2)	TSV Rosenheim	Polizei-SV München	4:4
	Spielort: Luitpoldhalle		
So. 03.04.2022 11:00 h/ v (80639-1)	Polizei-SV München	ESV München II	2:6
	Spielort: ESV-Sporthalle ...		
13:00 v (80639-2)	Polizei-SV München	PTSV Rosenheim	2:6
	Spielort: ESV-Sporthalle ...		
Sa. 09.04.2022 16:00 h/ v (85716-2)	Polizei-SV München	SV Lohhof II	1:7
	Spielort: Therese-Giehse-...		
18:00 h (85716-1)	Polizei-SV München	TSV 1877 Ebersberg	8:0 NA
	Spielort: Therese-Giehse-...		

Mannschaftsmeisterschaft 2021/2022 - Oberbayern

Bezirksoberliga

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 30.04.2022 13:00 v (82538-9)	TSV Geretsried III	Polizei-SV München	3:5
	Spielort: Karl-Lederer-Tu...		
15:00 v (82538-12)	Polizei-SV München	DJK Ingolstadt	8:0 NA
	Spielort: Karl-Lederer-Tu...		