

# Mannschaftsmeisterschaft 2019/2020 - Bezirk Südwürttemberg

## Landesliga "Donau / Oberschwaben" (29-32)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

### Bemerkungen

Nach einstimmigem Beschluss des SpA und in Abstimmung mit dem Präsidium des BWBV wird die Saison 2019/2020 mit Wirkung zum 15.03.2020 aufgrund der Corona-Pandemie abgebrochen. Auf-/ Absteiger ergeben sich auf Basis der bestätigten Tabelle nach SpT 7.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Spanninger, Karl, Blönrieder Straße 15, 88361 Altshausen, Tel.: 07584-91700, karl@spanninger.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 19.10.2019 15:00 ((H))	SG Neuraven...weiler III Spielort: Turn- u. Festha...	VfB Friedrichshafen II	3:5
Fr. 25.10.2019 18:00 ((H))	SG Neuraven...weiler III Spielort: Turnhalle Primi...	SG Neuraven...sweiler II	2:6
Sa. 09.11.2019 15:00 ((H))	SG Neuraven...weiler III Spielort: Lothar-Weiß-Spo...	TSV Laiz	2:6
	19:00 ((H)) SG Neuraven...weiler III Spielort: Lothar-Weiß-Spo...	BV Riedlingen	4:4
Sa. 23.11.2019 15:00 ((H))	TV Isny Spielort: Rotmooshalle - ...	SG Neuraven...weiler III	4:4
	17:15 v ((H))TV Isny II Spielort: Rotmooshalle - ...	SG Neuraven...weiler III	3:5
Sa. 14.12.2019 18:05 v ((H))	SG Neuraven...weiler III Spielort: Ebnet-Halle Rea...	TSV Altshausen III	2:6
Sa. 25.01.2020 15:00 ((H))	VfB Friedrichshafen II Spielort: Schreienesch Sp...	SG Neuraven...weiler III	4:4
Fr. 31.01.2020 18:00 ((H))	SG Neuraven...sweiler II Spielort: Turnhalle Primi...	SG Neuraven...weiler III	6:2
Sa. 15.02.2020 14:00 v (8849/R)	BV Riedlingen Spielort: Realschulhalle	SG Neuraven...weiler III	3:5
	19:00 ((H)) TSV Laiz Spielort: Kreissporthalle...	SG Neuraven...weiler III	5:3
Sa. 07.03.2020 14:45 v ((H))	SG Neuraven...weiler III Spielort: Turnhalle Primi...	TV Isny II	8:0
	18:00 v ((H))SG Neuraven...weiler III Spielort: Turnhalle Primi...	TV Isny	6:2
Sa. 04.04.2020 15:00 ((H))	TSV Altshausen III Spielort: Schulsportthalle...	SG Neuraven...weiler III	