

Hobbyliga 2017/2018 - BWBV

"Reutlingen"

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Punkte	Spiele	Sätze
1	SG Stern Reutlingen	8	5	2	1	12:4	29:19	59:44
2	SV Walddorf	8	5	1	2	11:5	29:19	61:45
3	SV Pfrondorf	8	3	3	2	9:7	25:23	57:50
4	SV Wannweil	8	3	1	4	7:9	28:20	66:45
5	SV Sirchingen	8	0	1	7	1:15	9:39	22:81

Spielleiter-Kontaktadresse

Tittmann, Jonas, 72813 St. Johann, Mobil: 0151-14364447,
jonas.tittmann@svwalddorf.de, me@j-tittmann.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Do. 28.09.2017 20:00 72141-1	SV Walddorf	SV Sirchingen	6:0
Mi. 11.10.2017 20:00 72764-1	SG Stern Reutlingen	SV Pfrondorf	4:2
Mi. 18.10.2017 20:00 v 72764-1	SG Stern Reutlingen	SV Wannweil	4:2
Mi. 08.11.2017 19:00 (H)	SV Sirchingen	SG Stern Reutlingen	1:5
Di. 14.11.2017 20:00 v 72827-1	SV Wannweil	SV Walddorf	2:4
Mi. 22.11.2017 19:45 v (H)	SV Sirchingen	SV Pfrondorf	3:3
Do. 23.11.2017 20:30 v 72074-1	SV Pfrondorf	SV Walddorf	4:2
Do. 30.11.2017 20:00 72141-1	SV Walddorf	SG Stern Reutlingen	2:4
20:30 72074-1	SV Pfrondorf	SV Wannweil	4:2
Di. 12.12.2017 20:00 v 72827-1	SV Wannweil	SV Sirchingen	6:0
Do. 08.02.2018 20:45 v 72074-1	SV Pfrondorf	SG Stern Reutlingen	3:3
Di. 27.02.2018 20:30 v 72827-1	SV Wannweil	SG Stern Reutlingen	3:3
Mi. 28.02.2018 19:00 (H)	SV Sirchingen	SV Walddorf	2:4
Do. 22.03.2018 20:00 v 72141-1	SV Walddorf	SV Wannweil	4:2
20:30 72074-1	SV Pfrondorf	SV Sirchingen	5:1
Di. 17.04.2018 20:00 72827-1	SV Wannweil	SV Pfrondorf	5:1
Mi. 25.04.2018 20:15 v 72764-1	SG Stern Reutlingen	SV Sirchingen	4:2
Mi. 09.05.2018 19:00 (H)	SV Sirchingen	SV Wannweil	0:6
20:00 72764-1	SG Stern Reutlingen	SV Walddorf	2:4
Do. 17.05.2018 19:00 72141-1	SV Walddorf	SV Pfrondorf	3:3

Hallenverzeichnis

- (H) Dorfgemeinschaftshaus Sirchingen (DGH)
Hauptstr. 21, 72574 Bad Urach /Sirchingen
- 72074-1 Schönbuchhalle
Kohlplattenweg, 72074 Tübingen
- 72141-1 Ballspielhalle Walddorfhäslach
Weiherwiesen 2, 72141 Walddorfhäslach
- 72764-1 IKG Halle
Charlottenstr. 65, 72764 Reutlingen
- 72827-1 Uhlandhalle
Lindenstr., 72827 Wannweil