

# Hobbyliga 2016/2017 - BWBV

## "Schorndorf"

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Punkte	Spiele	Sätze
1	Spvgg Rommelshausen	8	5	2	1	12:4	33:15	71:35
2	TSG Backnang	8	3	2	3	8:8	25:23	54:54
3	TSV Oberndorf	8	2	3	3	7:9	21:27	50:60
4	SG Schorndorf	8	3	1	4	7:9	21:27	46:60
5	ASV Aichwald	8	2	2	4	6:10	20:28	48:60

### Spielleiter-Kontaktadresse

Pressburger, Oliver, Mobil: 0174 / 33 46 181,  
oliver@pressburger.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 14.10.2016 19:00 u (H)	SG Schorndorf	ASV Aichwald	5:1
Di. 25.10.2016 19:30 u (H)	TSV Oberndorf	TSG Backnang	4:2
Mo.07.11.2016 20:00 (H)	ASV Aichwald	Spvgg Rommelshausen	3:3
Fr. 11.11.2016 20:00 (H)	SG Schorndorf	TSV Oberndorf	5:1
Mo.14.11.2016 20:00 (H)	ASV Aichwald	TSG Backnang	5:1
Do. 24.11.2016 20:00 (H)	Spvgg Rommelshausen	SG Schorndorf	6:0
Di. 06.12.2016 20:00 v (H)	TSV Oberndorf	ASV Aichwald	5:1
Fr. 09.12.2016 20:15 h/v (H)	TSG Backnang	Spvgg Rommelshausen	1:5
Do. 12.01.2017 20:00 (H)	Spvgg Rommelshausen	TSV Oberndorf	6:0
Fr. 13.01.2017 20:00 (H)	SG Schorndorf	TSG Backnang	2:4
Fr. 10.02.2017 20:00 t/h (H)	TSG Backnang	TSV Oberndorf	3:3
Mo.20.02.2017 20:00 (H)	ASV Aichwald	SG Schorndorf	5:1
Do. 09.03.2017 20:00 v (H)	Spvgg Rommelshausen	ASV Aichwald	4:2
Fr. 10.03.2017 20:00 (H)	SG Schorndorf	Spvgg Rommelshausen	4:2
Di. 04.04.2017 19:30 t/v (H)	TSV Oberndorf	SG Schorndorf	3:3
Do. 06.04.2017 20:00 (H)	Spvgg Rommelshausen	TSG Backnang	3:3
Mo.24.04.2017 20:00 t (H)	ASV Aichwald	TSV Oberndorf	3:3
Di. 09.05.2017 19:30 u (H)	TSV Oberndorf	Spvgg Rommelshausen	2:4
Fr. 19.05.2017 20:00 h/v (H)	TSG Backnang	ASV Aichwald	6:0
Mo.22.05.2017 20:00 h/v (H)	TSG Backnang	SG Schorndorf	5:1

### Hallenverzeichnis

- (H) Karl-Euerle-Sporthalle  
Jahnstraße 15, 71522 Backnang
- (H) Karl-Wahl-Sporthalle  
Schlichtener Str. 37, 73614 Schorndorf
- (H) Wieslaufhalle beim Schulzentrum  
Schulstr. 49, 73635 Rudersberg
- 71394-1 Rumold-Halle  
Stetterer Str. 48, 71394 Kernen i.R.
- 73773-1 Schurwaldhalle Aichwald  
Krummhardstr. 62, 73773 Aichwald