

Mannschaftsmeisterschaft 2016/2017 - Bezirk Südwürttemberg

Kreisliga "Reutlingen / Zollern-Alb" (25)

Staffel-Spielplan



Datum, Uhrzeit, Halle		Spiel-Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 28.01.2017	15:00 (H)	1	SpVgg. Mössingen III	SG Metzingen/Tübingen VI	3:5
	15:00 (H)	2	SpVgg. Mössingen IV	SV Felldorf	3:5
	15:00 (H)	3	TSV Gomaringen II	TSV Kusterdingen	0:7
	15:00	4	PSV Reutlingen II	TSG Reutlingen	6:2
Fr. 10.02.2017	20:00 (H)	25	SpVgg. Mössingen III	SpVgg. Mössingen IV	4:3
Sa. 11.02.2017	15:00	5	TSG Reutlingen	SpVgg. Mössingen III	3:5
	15:00 (H)	6	TSV Kusterdingen	SpVgg. Mössingen IV	8:0 NA
	15:00 (H)	8	TSV Gomaringen II	SV Felldorf	3:4
	15:10 v	7	PSV Reutlingen II	SG Metzingen/Tübingen VI	6:2
	18:00 v	9	PSV Reutlingen II	SpVgg. Mössingen III	3:5
	18:15 v	12	TSG Reutlingen	SG Metzingen/Tübingen VI	5:3
	18:30 v (H)	10	TSV Kusterdingen	SV Felldorf	5:3
	19:00 (H)	11	TSV Gomaringen II	SpVgg. Mössingen IV	8:0 NA
Sa. 04.03.2017	14:00 (H)	14	SG Metzingen/Tübingen VI	TSV Gomaringen II	5:3
	15:00	13	SV Felldorf	PSV Reutlingen II	0:8
	15:00 (H)	15	SpVgg. Mössingen IV	TSG Reutlingen	1:7
	15:00 (H)	16	SpVgg. Mössingen III	TSV Kusterdingen	6:2
	18:00 v	20	SV Felldorf	TSG Reutlingen	4:4
	18:30 v (H)	17	SpVgg. Mössingen IV	PSV Reutlingen II	0:8
	18:30 v (H)	19	SpVgg. Mössingen III	TSV Gomaringen II	5:3
	19:00 (H)	18	SG Metzingen/Tübingen VI	TSV Kusterdingen	4:4
Sa. 18.03.2017	14:15 v (H)	22	SG Metzingen/Tübingen VI	SpVgg. Mössingen IV	6:2
	15:00 (H)	21	TSV Kusterdingen	PSV Reutlingen II	2:6
	15:00 (H)	23	TSV Gomaringen II	TSG Reutlingen	0:8 NA
	15:00 (H)	24	SpVgg. Mössingen III	SV Felldorf	4:4
	19:00 (H)	26	SG Metzingen/Tübingen VI	SV Felldorf	5:3
	19:00 (H)	27	TSV Kusterdingen	TSG Reutlingen	4:4
	19:00 (H)	28	TSV Gomaringen II	PSV Reutlingen II	0:8 NA

Hallenverzeichnis

- (H) Steinlachhalle
Goethestr. 45, 72116 Mössingen
- (H) Sporthalle Schulzentrum Steinlach-Wiesaz
Auf dem Höhnisch, 72810 Gomaringen
- 72127-1 Sporthalle Härten
Jahnstr., 72127 Kusterdingen
- 72555-1 Schönbeinhalle
Neugreuthstr. 1, 72555 Metzingen