Mannschaftsmeisterschaft 2019/2020 - Bezirk Südbaden Bezirksliga "Hochrhein" (15-16)

Tabelle und Spielplan

Rang Mannschaft X S U N Spiele +/- Punkte

Bemerkungen

Nach einstimmigem Beschluss des SpA und in Abstimmung mit dem Präsidium des BWBV wird die Saison 2019/2020 mit Wirkung zum 15.03.2020 aufgrund der Corona-Pandemie abgebrochen. Auf-/ Absteiger ergeben sich auf Basis der bestätigten Tabelle nach SpT 7.

Spielleiter-Kontaktadresse

Sommerlade, Jan Philip, Komturstraße 37b, 79106 Freiburg i. Brsg., Mobil: 0151-15679504, jan_philip.sommerlade@gmx.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 19.10.2019 18:45 v ((H))SG Eimeldingen/Weil II	SG Eimeldingen/Weil III	8:0
	Spielort: Turnhalle Reals		
Sa. 09.11.2019 15:15 v ((H))SG Eimeldingen/Weil II	FT Freiburg V	7:1
	Spielort: Turnhalle Reals		
19:00 ((H))	SG Eimeldingen/Weil II	FT Freiburg IV	8:0
	Spielort: Turnhalle Reals		
Sa. 23.11.2019 15:00 (79541 SG Lörracheinenstadt		SG Eimeldingen/Weil II	6:2
	Spielort: Sporthalle Brom		
18:00 v ((H))BC Hochdorf II	SG Eimeldingen/Weil II	1:7
	Spielort: Mooswaldhalle 16b		
Sa. 14.12.2019 15:00 ((H))	SG Eimeldingen/Weil II	TB Wyhlen	8:0 NA
	Spielort: Turnhalle Reals		
18:30 v ((H)))SG Eimeldingen/Weil II	TV Bad Säckingen III	6:2
	Spielort: Turnhalle Reals		
Sa. 11.01.2020 15:00	TSV Zähringen II	SG Eimeldingen/Weil II	4:4
Sa. 25.01.2020 15:00 ((H))	SG Eimeldingen/Weil III	SG Eimeldingen/Weil II	2:6
	Spielort: Turnhalle Reals		
Sa. 15.02.2020 15:15 v	FT Freiburg IV	SG Eimeldingen/Weil II	3:5
19:00	FT Freiburg V	SG Eimeldingen/Weil II	1:7
Sa. 07.03.2020 15:00 ((H))	SG Eimeldingen/Weil II	BC Hochdorf II	6:2
	Spielort: Turnhalle Reals		
19:15 v ((H))SG Eimeldingen/Weil II	SG Lörracheinenstadt	5:3
	Spielort: Turnhalle Reals		
Sa. 04.04.2020 15:00 (79713FV) Bad Säckingen III		SG Eimeldingen/Weil II	
	Spielort: Hindenburghalle		
19:00 (79639FB) Wyhlen		SG Eimeldingen/Weil II	
	Spielort: Halle im Bildun		
Sa. 25.04.2020 15:00 ((H))	SG Eimeldingen/Weil II	TSV Zähringen II	
	Spielort: Turnhalle Reals		